

اولین المپیک بازی‌های فکری دانشجویان ایران در ایستگاه آخر / شناسایی استعداد های دانشجویی و برقراری ارتباط با صنعت

اولین دوره المپیک بازی‌های فکری دانشجویان ایران با معرفی برگزیدگان در بخش‌های مختلف به کار خود پایان داد



در بازی‌های پانتومیم:
رتبه اول: آرش نوروزی و مهدی کرمانی از دانشگاه آزاد اسلامی واحد خمینی شهر
رتبه دوم: احمد فیاضی و سینا ربیعی از دانشگاه اصفهان
رتبه سوم: علیرضا اسماعیلی مقدم از دانشگاه فردوسی مشهد
ستار آق‌آبادی از دانشگاه غیرانتفاعی ایوانکی

در نقش آفرینی خانم‌ها:
رتبه اول: فاطمه اسلامی‌فر از دانشگاه هنر اسلامی تبریز
رتبه دوم: فاطمه عباس‌زاده از دانشگاه اصفهان
رتبه سوم: هدی سیرغانی از موسسه غیرانتفاعی خاوران مشهد
در نقش آفرینی آقایان:
رتبه اول: علی‌اصغر کبیری‌پور از دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات
رتبه دوم: شهریار شاکری از دانشگاه صنعتی نوشیروانی بابل
رتبه سوم: ربین یادری از دانشگاه دامغان

در بازی محیطی:
رتبه اول: محدثه میرنجم‌الدین از دانشگاه اصفهان
در برگزیده امتیازات غرفه‌ها:
رتبه اول: سیدمحمد مهدی هاشمی از دانشگاه تحصیلات تکمیلی صنعتی و فناوری پیشرفته کرمان
به برندگان بخش لیگ‌های رقابتی با اهدا مدال‌های طلا، نقره و برنز و هدایای نقدی به ترتیب به مبالغ ۱۵۰، ۱۰۰ و ۵۰ میلیون ریال تعلق گرفت.

بخش طراحی بازی
در بازی رومیزی فردی:
رتبه اول: فهیمه رحمانی‌راد از موسسه غیرانتفاعی فردوس مشهد
رتبه دوم: الناز خدایی از دانشگاه علم و صنعت ایران
رتبه سوم: آرش پورفرهانی از مرکز آموزش علمی - کاربردی فرهنگ و هنر واحد ۴۴ تهران
شایسته تقدیر: فاطمه حیدری از دانشگاه علم و صنعت ایران

در بازی رومیزی گروهی:
رتبه اول: گروه سه تفنگدار
رتبه دوم: گروه ترنا
رتبه سوم: گروه بازپرس
شایسته تقدیر: گروه متا
در بازی رومیزی کانون و انجمن:
رتبه اول: کانون بازی و خلاقیت از دانشگاه خلیج فارس بوشهر
رتبه دوم: کانون بازی‌های رایانه‌ای از دانشکده فنی دانشگاه تهران

در اتاق فرار فردی:
رتبه اول: تارا رصافی از دانشگاه الزهرا
رتبه دوم: حسین زارع از دانشگاه آزاد اسلامی واحد گرگان
رتبه سوم: زهره امانی بنی از دانشگاه هنر اسلامی تبریز
در اتاق فرار گروهی:
رتبه اول: گروه راز
رتبه دوم: گروه روم اکس
در اتاق فرار کانون و انجمن:
رتبه اول: انجمن علمی بازی‌های رایانه‌ای از دانشگاه فردوسی مشهد

رتبه دوم: انجمن علمی بازی‌های دیجیتال و انیمیشن از دانشگاه شهرکرد
رتبه سوم: کانون بازیجو از دانشگاه اصفهان

در بازی محیطی جغرافیای دانشگاه گروهی:
شایسته تقدیر: گروه غریب
در بازی محیطی جغرافیای دانشگاه کانون و انجمن:
رتبه اول: انجمن علمی بازی‌های رایانه‌ای از دانشگاه فردوسی مشهد

رتبه دوم: کانون فکر و بازی از دانشگاه فسا
رتبه سوم: انجمن علمی دانشجویی بازی‌های رایانه‌ای از دانشگاه شهید چمران اهواز
شایسته تقدیر: کانون بازیجو از دانشگاه اصفهان
به برندگان طراحی بازی با تندیس این دوره از رقابت‌ها و هدایای نقدی به ترتیب به مبالغ ۱۵۰، ۱۰۰ و ۵۰ میلیون ریال تعلق گرفت.

در کاپ گروهی:
کاپ طلایی: گروه راز
کاپ نقره‌ای: گروه روم اکس
کاپ برنزی: گروه ایدروشن

در کاپ انجمن و کانون:
کاپ طلایی: کانون بازیجو از دانشگاه اصفهان
کاپ نقره‌ای: انجمن علمی بازی‌های رایانه‌ای از دانشگاه فردوسی مشهد
کاپ برنزی: کانون بازی‌های رایانه‌ای از دانشکده فنی دانشگاه تهران
شایان ذکر است از منتورهای این رویداد علی اکبر محمدی، ستاره خداکریمی، شایان شادمان، مرتضی محسنی، مهدی ابراهیمی، سینا عنایتی، عرفان همت‌زاده و محمدمامین رونقی نیز با اهدا لوح سپاس تقدیر شد.

اولین المپیک بازی‌های فکری دانشجویان ایران که فراخوان شرکت در آن ۲۸ مردادماه منتشر شده بود؛ سوم تا پنجم دی‌ماه ۱۴۰۳ در قالب بوت‌کمپ علمی و آموزشی با عنوان جهش کاپ، به همت جهاددانشگاهی واحد علم و با مشارکت معاونت فرهنگی و اجتماعی وزارت علوم، تحقیقات و فناوری و به دبیری امین مختاری برگزار شد. گزارش: امیرعلی بینام

شرکت‌های تولیدکننده بازی قرار گیرند. وی همچنین ضمن قدردانی از همکاری مجموعه‌های گروه سرگرمی دن، مجموعه اسکپی‌زوم، چترنگ، مدریک و شریف گیم گفت: این شرکت‌ها که از مهمترین فعالان عرصه بازی هستند، کنار رویداد قرار گرفتند و کمک کردند تا فضایی پویا جهت برقراری ارتباط استعدادهای نخبه با صنعت برقرار شود.

دبیر اجرایی اولین المپیک بازی‌های فکری دانشجویان:

هدف از برگزاری این رویداد تغییر محتوای فرهنگی گیم است
به گزارش خبرنگار بازار کار، محدثه خلیلی دبیر اجرایی اولین المپیک بازی‌های فکری دانشجویان در افتتاحیه این رویداد گفت: در این رویداد دو کارگاه آموزشی کاربردی (ورکشاپ) در حوزه آموزش بازی‌های فکری برگزار می‌شود. وی درباره حضور دانشجویان در این رویداد گفت: وزارت علوم تحقیقات و فناوری حامی اصلی این رویداد است و در این رویداد ۱۷۰ دانشجو از ۷۰ دانشگاه کشور حضور دارند. خلیلی افزود: جهاد دانشگاهی همواره در توسعه فعالیت‌های فرهنگی و هنری برای دانشجویان نقش پررنگ و مؤثری دارد و در این رویداد نیز تلاش می‌کنیم تولیدکنندگان و نقش آفرینان صنعت بازی‌های قدر کنار دانشجویان قرار بگیرند و ایده‌های آن‌ها را تجاری کرده و به تولید برسانند. وی افزود: تلاش ما در جهاد دانشگاهی واحد هنر این است که این رویداد هرساله برگزار شود تا بتوانیم شخصیت‌های ملی، فرهنگی و قهرمانان تاریخی و حماسی خود را در تولید محتوای فرهنگی لحاظ کنیم.

برگزیدگان المپیک
هیات داوران برگزیدگان این رویداد در بخش‌های طراحی بازی در سه شاخه بازی‌های رومیزی، اتاق فرار و بازی محیطی منطبق با جغرافیای دانشگاه‌ها؛ همچنین لیگ‌های رقابتی شامل پانتومیم، بازی‌های رومیزی و بازی‌های نقش‌آفرینی با سناریو شاهنامه را پس از بوت‌کمپ روزهای سوم و چهارم دی‌ماه در مجتمع تحقیقاتی شهدای جهاددانشگاهی برگزار شد، به شرح زیر اعلام کرد:

بخش لیگ‌های رقابتی
در بازی‌های رومیزی:
رتبه اول: محدثه ابریشم از دانشگاه فردوسی مشهد
رتبه دوم: مینو سرتیپی‌زاده از دانشگاه شهید چمران اهواز
رتبه سوم: ناهیا کلائی از دانشگاه هنر ایران
شایسته تقدیر: فاطمه سادات میرابوطالبی از دانشگاه تهران
لوح تقدیر

حمایت‌های ویژه از تیم‌های برتر المپیک بازی‌های فکری دانشجویان صورت خواهد گرفت

معاون فرهنگی وزارت علوم و تحقیقات گفت: در اختتامیه المپیک بازی‌های فکری دانشجویان، علاوه بر اهدای تندیس و جایزه نقدی، با هماهنگی معاونت فناوری و نوآوری وزارت علوم، حمایت‌هایی نظیر گرنت ۱۰۰ و ۵۰ میلیون تومانی و منتورینگ رایگان یک‌ساله برای تیم‌های برتر و شایسته تقدیر در نظر گرفته شد. وحید شالچی، معاون فرهنگی و اجتماعی وزارت علوم، تحقیقات و فناوری، امروز در اختتامیه رویداد ملی اولین المپیک بازی‌های فکری دانشجویان ایران که در دانشگاه علم و فرهنگ برگزار شد، اظهار کرد: پویاسازی محیط‌های دانشگاهی، تشویق به فعالیت‌های جمعی و برقراری کمپ‌های دانشجویی به‌عنوان یکی از دغدغه‌های جدی، در مهم‌ترین اهداف در اجرای این المپیک دانشجویی بوده است. وی با بیان اینکه تجربه زیست دانشگاهی و ایجاد فرصت‌های نو از آثار ارزشمند دوران دانشجویی است، عنوان کرد: نگاه اخلاقی، مدارا و حقیقت‌جویی از ویژگی‌های بارز دانشجویی است. زیستن در فضای دانشگاهی، علاوه بر تحصیل، نیازمند خلق تجربیات جدید و ارزشمندی است که بدون شک نقش مهمی در افزایش پویایی فکری دانشجویان خواهد داشت. شالچی افزود: علاوه بر جوایزی که در اختتامیه به برگزیدگان اهدا شد، منتورینگ رایگان به مدت یک سال، ارائه گرنت صد میلیون تومانی برای تیم‌های برتر، گرنت پنجاه میلیون تومانی برای تیم‌های شایسته تقدیر، و ایجاد بوت‌کمپ به‌منظور حمایت و تجاری‌سازی آثار برتر در صورت استقرار تیم‌ها در پارک های علم و فناوری کشور، نیز از جمله حمایت‌های معاونت فناوری و نوآوری وزارت علوم خواهد بود.

شناسایی استعداد های دانشجویی و برقراری ارتباط با صنعت

دبیر رویداد المپیک دانشجویان ایران گفت: ۹۶ اثر از ۶۰ دانشگاه، توسط ۱۶۰ دانشجو به دبیرخانه ارسال شد که این موضوع نشان‌دهنده استقبال گسترده دانشجویان فرای انتظار ما بود. امین مختاری، رییس جهاد دانشگاهی هنر و دبیر رویداد اولین المپیک بازی‌های فکری دانشجویان ایران اظهار کرد: بر اساس نیازسنجی‌های انجام‌شده، بخش بازی‌های دانشجویی، با وجود علاقه فراوان دانشجویان، کمتر مورد توجه قرار گرفته است. با همکاری جهاددانشگاهی و معاونت فرهنگی وزارت علوم، این رویداد برای اولین بار برگزار شد. مختاری در پایان گفت: از معاونت فرهنگی وزارت علوم بابت همکاری در اجرای این رویداد کمال تشکر را دارم. همچنین مقرر شد تیم‌هایی که به فینال این رویداد راه یافتند، مورد حمایت

به گزارش روابط عمومی جهاددانشگاهی واحد هنر ، روز چهارشنبه پنجم دی‌ماه ۱۴۰۳، مراسم اختتامیه اولین المپیک بازی‌های فکری دانشجویان ایران با عنوان «جهش کاپ» در سالن همایش‌های بین‌المللی دانشگاه علم و فرهنگ، با معرفی برگزیدگان این رویداد برگزار شد.

این مراسم با حضور دکتر حسن مسلمی نائینی رییس جهاددانشگاهی، دکتر شالچی معاون فرهنگی و اجتماعی وزارت علوم، تحقیقات و فناوری، سیدرضی آقاسیدی معاون پشتیبانی و مدیریت منابع جهاددانشگاهی، دکتر باصولی رییس دانشگاه علم و فرهنگ و تنی چند از نمایندگان وزارت علوم و دانشگاه، به میزبانی امین مختاری رییس جهاد دانشگاهی هنر و دبیر اولین المپیک بازی‌های فکری دانشجویان ایران، به همراه دانشجویان شرکت‌کننده، داوران، منتورها، صنعت‌گران و تولیدکنندگان عرصه بازی کشور برگزار شد و با معرفی نفرات برتر بخش رقابتی، این رویداد ملی به کار خود پایان داد.

نخستین المپیک بازی‌های فکری دانشجویان ایران؛ الگویی از تدبیر و کار جمعی است

دکتر حسن مسلمی نائینی رییس جهاد دانشگاهی در این مراسم با اشاره به نقش جهاددانشگاهی در همراهی و حمایت از دولت‌ها در حوزه‌های مختلف، اظهار داشت: از آغاز فعالیت جهاددانشگاهی، این نهاد به‌عنوان بازوی کمکی دولت‌های مختلف در زمینه‌های متنوعی از جمله پزشکی، فرهنگی، صنعت، برق و مخابرات، و مناظرات دانشجویی فعالیت داشته است. برگزاری المپیک بازی‌های فکری دانشجویان نیز در راستای تحقق همین اهداف و تقویت فعالیت‌های فرهنگی و مهارتی دانشجویان برگزار شده است. دکتر مسلمی نائینی در ادامه سخنان خود به اهمیت تدبیر و همکاری جمعی در اسلام پرداخت و بیان کرد: یک‌چهارم آیات قرآن کریم به تدبیر و تفکر دعوت می‌کنند و این نشان‌دهنده جایگاه رفیع اندیشه‌ورزی و برنامه‌ریزی در آموزه‌های دینی ماست. همچنین ارزش کارهای گروهی، مانند نماز جماعت که پاداشی افزون‌تر از نماز فردی دارد، در دین اسلام مورد تأکید است. المپیک بازی‌های فکری دانشجویان ایران نیز مصداقی از همین تدبیر و کار جمعی است که می‌تواند الگویی موفق برای دیگر فعالیت‌های دانشجویی باشد.

وی با اشاره به اهمیت رویدادهایی از این دست، افزود: امیدوارم خروجی این المپیک دانشجویی نه‌تنها بتواند نیازهای بازار داخلی را تأمین کند، بلکه به بازارهای بین‌المللی نیز راه یابد و جایگاه بازی‌های ایرانی-اسلامی در سطح جهانی تثبیت شود. این دستاوردها می‌تواند نقش مهمی در معرفی فرهنگ و هویت کشورمان در عرصه‌های بین‌المللی داشته باشد.