

با همکاری معاونت علمی و دانشگاه صنعتی شریف

۱۰۰ کدنویس برتر جهانی بهار ۱۴۰۴ در تهران با هم رقابت می کنند

ارائه می دهد که آنها را به تحقیق و توسعه روش های نوین ترغیب می کند. این امر، به نوبه خود به توسعه دانش و فناوری در حوزه مهندسی و علوم کامپیوتر کمک می کند. ضمن اینکه حضور برنامه نویسان ایرانی در این مسابقات فرصتی است تا در سطح جهانی با رقبا تعامل کرده و سطح دانش خود را ارتقا دهند.

در پایان مسابقه، برترین ها از کدام کشورها بودند؟

در پایان مسابقه و بر اساس میانگین امتیازات سه نفر برتر هر کشور، کشورهایی که حداقل سه شرکت کننده در بین ۲۰۰ نفر برتر داشتند، به ترتیب چین، ژاپن، آمریکا، هنگ کنگ، روسیه، کانادا، کره جنوبی، ایران، لهستان، تایوان، ویتنام، هند و قزاقستان توانستند رتبه های برتر این مسابقه را کسب کنند.

با توجه به استقبال خوب از مسابقه، برنامه شما برای ادامه این مسیر چیست؟

ما بسیار خرسندیم که مسابقات رایان با این استقبال گسترده روبرو شده است. در همین راستا، مفتخریم اعلام کنیم که مرحله نهایی مسابقات بین المللی رایان، با حضور حدود ۱۰۰ برنامه نویس برگزیده از مسابقات انتخابی، به صورت حضوری در بهار سال ۱۴۰۴ به میزبانی دانشگاه صنعتی شریف در شهر تهران برگزار خواهد شد.

دکتر در این دوره، شاهد یک رویکرد جالب بودیم و آن هم طرح سوالات با محوریت تاریخ و فرهنگ ایران بود. در این مورد بیشتر توضیح می دهید؟

بله، دقیقاً. ما در مسابقات رایان، علاوه بر تمرکز بر جنبه های فنی برنامه نویسی، تلاش کردیم تا با گنجاندن سوالاتی با محوریت فرهنگ و تاریخ ایران، بعد تازه ای به این رقابت ها ببخشیم. ما بر این باوریم که برنامه نویسان نه تنها باید در زمینه فنی مهارت داشته باشند، بلکه باید با فرهنگ و تاریخ کشور خود نیز آشنا باشند.

مسابقه در چه بازه زمانی برگزار شد؟

برنامه نویسان شرکت کننده در این مسابقه، طی یک رقابت فشرده سه ساعته، به پاسخ گویی به این سوالات پرداختند. رقابت بسیار نزدیک بود و همه شرکت کنندگان با انگیزه بالایی در این مسابقه شرکت کردند.

در نهایت بفرمایید جوایز مرحله نهایی به چه صورت است؟

در مرحله نهایی، شرکت کنندگان علاوه بر دعوت به حضور در ایران، برای کسب جوایز ارزنده ای به رقابت خواهند پرداخت. نفر اول مدال طلا و ۱۵ هزار دلار، نفر دوم مدال نقره و ۱۰ هزار دلار و نفر سوم مدال برنز و ۵ هزار دلار جایزه نقدی دریافت خواهند کرد. همچنین، نفرات چهارم تا ششم هر کدام ۲ هزار دلار و نفرات هفتم تا دهم هر کدام ۱ هزار دلار جایزه نقدی دریافت خواهند کرد.

رایان؛ گامی بلند در جهت پیشرفت و نوآوری

مسابقات بین المللی برنامه نویسی رایان، نه تنها یک رقابت، بلکه یک رویداد فرهنگی و علمی است که با هدف ارتقای دانش، تقویت مهارت ها و ایجاد انگیزه در میان جوانان و متخصصان حوزه فناوری اطلاعات برگزار می شود. این مسابقات، گامی بلند در جهت پیشرفت و نوآوری در عرصه فناوری اطلاعات و توسعه دانش و استعداد های این حوزه در کشور عزیزمان ایران به شمار می رود. امید است که این رویداد، به نقطه عطفی در تاریخ برنامه نویسی کشور تبدیل شود و زمینه ساز موفقیت های بزرگ تری در این زمینه باشد.

رشته ها تحصیل کنند و به پژوهش و توسعه فناوری های جدید بپردازند. همچنین، با برگزاری این مسابقات در سطح بین المللی، تلاش می کنیم تا جایگاه ایران را در زمینه علم و فناوری ارتقا دهیم و مرجعیت علمی منطقه را کسب کنیم.

شما اشاره کردید که مسابقات رایان، به جذب استعدادهای جوان کمک می کند. چگونه این اتفاق می افتد؟

مسابقات برنامه نویسی، فرصتی مناسب برای شناسایی و حمایت از استعدادهای جوان در زمینه برنامه نویسی است. با برگزاری این مسابقات، ما می توانیم استعدادهای درخشان را شناسایی کنیم و به آنها کمک کنیم تا در صنعت داخلی مشغول به کار شوند و ماندگاری آنها در کشور افزایش یابد. همچنین، این مسابقات، فرصتی برای تعامل و تبادل نظر بین برنامه نویسان از سراسر جهان است.

مسابقات رایان، رقابت محور هم هست؟

بله، یکی از اهداف ما ایجاد انگیزه رقابت در بین شرکت کنندگان است. این مسابقات فرصتی است تا شرکت کنندگان با دیگران به رقابت بپردازند و توانایی های خود را بسنجند. رقابت سازنده به شرکت کنندگان انگیزه می دهد تا توانایی های خود را بهبود بخشند.

آقای دکتر، لطفاً در مورد گستردگی این مسابقات و تعداد شرکت کنندگان توضیح دهید.

مسابقات رایان به معنای واقعی کلمه یک رویداد جهانی بود. مرحله انتخابی این مسابقات با شرکت بیش از ۲۵ هزار نفر از بهترین برنامه نویسان سراسر دنیا برگزار شد. این رقابت ها با میزبانی دانشگاه صنعتی شریف و با حمایت معاونت علمی، فناوری و اقتصاد دانش بنیان ریاست جمهوری برگزار شد. برنامه نویسان برتر از ۱۴۰ کشور مختلف دنیا در این رقابت شرکت کردند که از نظر تعداد شرکت کننده به ترتیب کشورهای هند، بنگلادش، چین، روسیه، مصر، ایران، ویتنام، قزاقستان، آمریکا و ژاپن بیشترین آمار را به خود اختصاص دادند.

این آمارها واقعا قابل توجه هستند. آیا می توانید جزئیات بیشتری از حضور کشورهای در قاره های مختلف ارائه دهید؟

حتماً. خوشبختانه شاهد حضور پررنگ برنامه نویسان از سراسر جهان بودیم:

- ۴۶ کشور از قاره اروپا در این مسابقات شرکت کردند، از جمله آلمان، بریتانیا، اسپانیا، رومانی، لهستان و ...
- ۳۸ کشور از قاره آسیا در این مسابقات شرکت داشتند، از جمله چین، هند، بنگلادش، ویتنام، ایران، قزاقستان، ژاپن و ...
- ۲۴ کشور از قاره آفریقا در این مسابقات حضور داشتند، از جمله مصر، تونس، مراکش، اتیوپی، نیجریه و ...
- ۱۸ کشور از قاره آمریکا در این رقابت ها شرکت کردند، از جمله ایالات متحده، برزیل، مکزیک، کانادا و ...
- ۱۱ کشور از قاره اقیانوسیه و ۳ کشور از قاره جنوبگان نیز در این مسابقات شرکت داشتند.

رویداد رایان

دکتر ضرابی زاده با توجه به حضور شرکت کنندگانی از سراسر جهان، آیا این مسابقات به ارتقای سطح علمی کشور هم کمک می کند؟

بله قطعاً. مسابقات رایان، مسائل پیچیده و جدیدی را به شرکت کنندگان

مرحله نهایی مسابقات بین المللی رایان، با حضور حدود ۱۰۰ برنامه نویس برگزیده از مسابقات انتخابی، به صورت حضوری و به میزبانی دانشگاه صنعتی شریف بهار سال ۱۴۰۴ و در شهر تهران برگزار خواهد شد.

به گزارش بازار کار، در دنیای امروز که فناوری اطلاعات به سرعت در حال پیشرفت است، مسابقات برنامه نویسی نقشی کلیدی در کشف و پرورش استعدادهای جوان و تقویت مهارت های فنی ایفا می کنند. این رقابت ها نه تنها بستری برای شکوفایی خلاقیت و نوآوری هستند، بلکه فرصتی برای هم افزایی دانش و تجربه بین متخصصان و علاقه مندان به این حوزه فراهم می آورند. در همین راستا، اولین دوره مسابقات بین المللی برنامه نویسی رایان، با حمایت معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری و میزبانی دانشگاه صنعتی شریف، به عنوان یکی از قطب های علمی کشور، گامی مهم در جهت توسعه و پیشرفت فناوری اطلاعات برداشته است.

مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات، به عنوان موتور محرکه اصلی در توسعه فناوری های نو ظهور، نقشی اساسی در تحولاتی نظیر هوش مصنوعی، اینترنت اشیا و علم داده ایفا می کنند. این حوزه با فراهم آوردن ابزارها و زیرساخت های لازم برای پیشرفت علوم و صنایع، مسیری روشن برای نوآوری و دستیابی به فناوری های مرز دانش ایجاد می کند. برگزاری مسابقات برنامه نویسی به عنوان یکی از ارکان اصلی این توسعه، نقشی اساسی در ارتقای دانش و مهارت های متخصصان و همچنین ترغیب جوانان به ورود به این رشته های پرمخاطب دارد.

در ادامه گفتگویی با مدیر این رویداد فناوری اطلاعات را از نظر می گذرانید:

جناب دکتر ضرابی زاده، مسابقات بین المللی برنامه نویسی رایان با استقبال گسترده ای از سراسر جهان مواجه شده است. به عنوان یکی از دست اندر کاران این رویداد، بفرمایید چه هدفی را دنبال می کنید؟

با سپاس از شما، همانطور که می دانید، دنیای امروز بر پایه فناوری اطلاعات و علوم کامپیوتر شکل گرفته است. ما در مسابقات رایان، به دنبال ایجاد بستری برای شکوفایی استعدادهای و تقویت مهارت های فنی جوانان در این حوزه هستیم. هدف ما صرفاً برگزاری یک رقابت نیست، بلکه تلاش می کنیم تا با برگزاری این مسابقات، به توسعه و پیشرفت کشور در زمینه فناوری اطلاعات کمک کنیم.

چه مزایایی برای شرکت کنندگان در این مسابقات در نظر گرفته شده است؟

مسابقات رایان مزایای متعددی برای شرکت کنندگان دارد. اولاً، شرکت در این مسابقات باعث ارتقای توانمندی های فنی و تخصصی شرکت کنندگان در زمینه برنامه نویسی، حل مسائل پیچیده و تفکر الگوریتمی می شود. ثانیاً، این مسابقات به تقویت مهارت حل مسئله، که یکی از مهمترین مهارت های مورد نیاز در دنیای امروز است، کمک می کند. از سوی دیگر، حضور در این رقابت ها، فرصت های شغلی متعددی را برای شرکت کنندگان فراهم می کند؛ چرا که بسیاری از شرکت ها و سازمان ها به دنبال جذب افراد ماهر در زمینه برنامه نویسی و الگوریتم ها هستند. همچنین، حضور برنامه نویسان ایرانی در مسابقات جهانی و رقابت با دانشگاه های بزرگ دنیا امکان حضور موثرتر کشور در عرصه های بین المللی را فراهم می کند.

یکی از اهداف مسابقات رایان، ترویج مهندسی و علم کامپیوتر در کشور است. چگونه می خواهید به این هدف دست یابید؟

بله، یکی از اهداف مهم ما، ایجاد انگیزه در جوانان برای ورود به رشته های مهندسی و علوم کامپیوتر است. مسابقات رایان، با ارائه مسائل جذاب و چالش برانگیز، می تواند انگیزه مضاعفی برای جوانان ایجاد کند تا در این

